

PROYECTO FINAL DE GRADO

INAZUMA LEGACY

SISTEMA INTEGRAL DE GESTIÓN Y CHAT IA

Autor: **Víctor López Ruiz**

Tutor: Luis Elia | DAM 2025-2026

EL DESAFÍO DEL FANDOM

EL PROBLEMA

La información del universo Inazuma Eleven está **dispersa y es estática**. Las wikis convencionales no ofrecen interactividad ni herramientas de gestión para el usuario moderno.

POR QUÉ IMPORTA

Existe una demanda real de plataformas que combinen la **consulta técnica** con la comunicación social en tiempo real y asistencia inteligente.

PRIMER IMPACTO

Inazuma Legacy no es solo una base de datos; es un **entorno de ejecución robusto** que gamifica la experiencia del fan.

- ✓ Gestión de temporadas clásicas.
- ✓ Comunicación bidireccional inmediata.
- ✓ Consultoría experta mediante GPT-4o.

SISTEMA_OPERATIVO // PROTOCOLO_INVITADO
INAZUMA LEGACY

USER_AUTH

Acceso restringido a agentes de nivel 4.

INICIAR_SESIÓN

CREAR_CUENTA

IDENTITY_ENCRYPTED

PUBLIC_ARCHIVES

01 FUTBOL FRONTIER

02 ALIUS ACADEMY

03 F.F. INTERNATIONAL

PROJECT_OVERVIEW

Inazuma Eleven

Inazuma Legacy es la enciclopedia definitiva donde puedes consultar la información y estadísticas de todos los jugadores que han pasado por el raimon de las 3 primeras temporadas. En esta plataforma podrás crear tu propio perfil de usuario, gestionar tus fichas personalizadas y conectar con otros fans. Es tu centro de mando para seguir de cerca el ranking y toda la historia del universo Inazuma.



VISUAL_FEED



RESTRICTED_AREAS

RANKING_BLOQUEADO

CHAT_GLOBAL_LOCKED

METAS DEL PROYECTO



CENTRALIZACIÓN

Unificar datos técnicos de jugadores y equipos bajo una arquitectura escalable.



INTERACTIVIDAD

Lograr comunicación fluida sin refresco de página mediante WebSockets.



INTELIGENCIA

Desplegar un asistente IA capaz de mantener el contexto y la veracidad temática.

MÉTRICAS DE ÉXITO



"El éxito se mide en la estabilidad del stack bajo alta demanda de comunicación."

EL STACK TECNOLÓGICO



BACKEND

Spring Boot 3 + Spring Security
para seguridad perimetral.



REAL-TIME

WebSockets con STOMP y SockJS
para comunicación total.



COGNITIVO

Integración de OpenAI API
(GPT-4o) para asistencia experta.

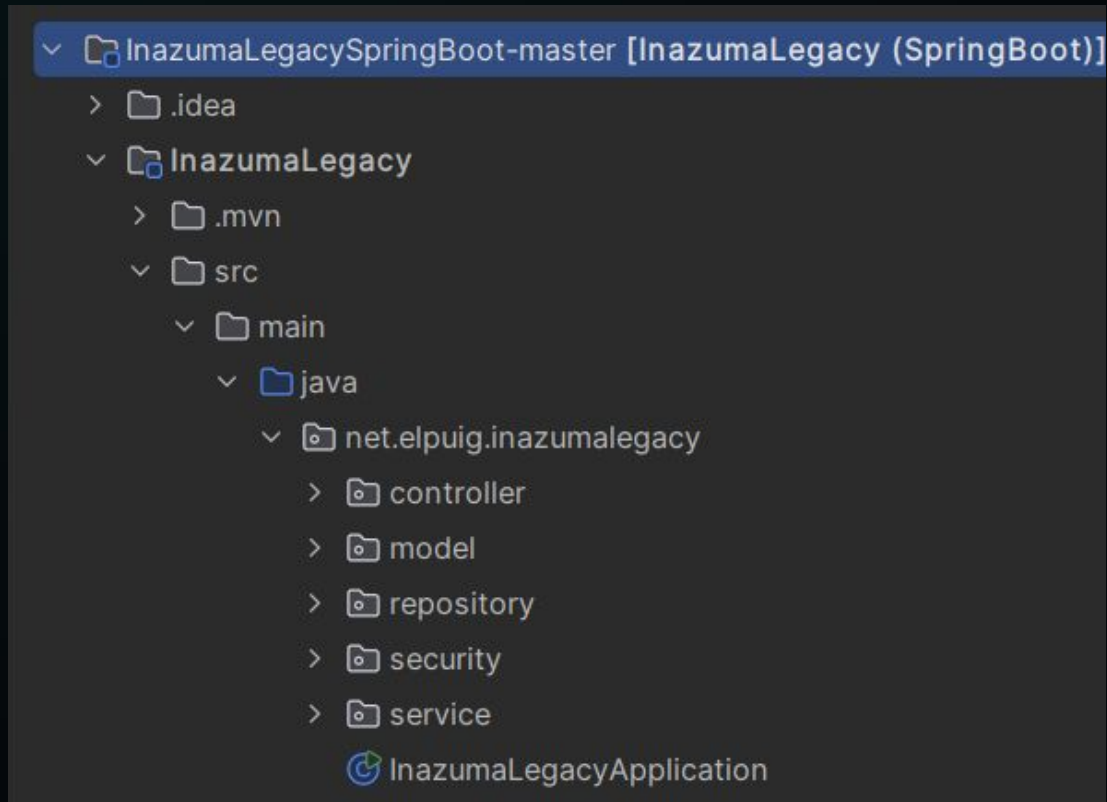
METODOLOGÍA DE TRABAJO

ENFOQUE ITERATIVO

Uso de un tablero **Kanban** y control de versiones con Git para asegurar entregas modulares estables.



ARQUITECTURA DEL SISTEMA



ESTRUCTURA EN CAPAS

Controller: Gestión de Endpoints y STOMP Broker.

Model: Representación de los objetos de negocio.

Repository: Persistencia en PostgreSQL mediante JPA.

Security: Cifrado BCrypt e interceptores de sesión.

Service: Lógica de simulación y llamadas a IA.

FLUJO DE DATOS

PERSISTENCIA

Uso de **PostgreSQL** para garantizar la integridad de hilos de chat y estadísticas de jugadores, optimizado mediante relaciones *Many-to-Many*.

CONECTIVIDAD CLOUD

Despliegue en **Railway** con configuración forzada de IPv4 para asegurar la estabilidad de la conexión con OpenAI.

VISTA EN VIVO

IDENTIDAD VISUAL HUD

Una interfaz diseñada para la inmersión total: contrastes neón, scan-lines y respuesta táctica inmediata.

<https://inazumalegacy.up.railway.app/>

CONCLUSIONES GENERALES

95%

HITOS COMPLETADOS

LOGROS CLAVE

Se ha construido una plataforma **profesional y escalable** que demuestra la viabilidad de integrar tecnologías síncronas y asíncronas en un ecosistema Java moderno.

¿PREGUNTAS?

Visión de futuro: App nativa y expansión de catálogo.

Inazuma Legacy | TFG 2026

Víctor López Ruiz