

INTO THE FOG

Wiki interactiva sobre Dead by Daylight

Autora: Ainhoa Pedrosa Escudero

Tutor: Luis Elía Talón

Centro: Instituto Puig Castellar

Ciclo: 2º CFGS – DAM

Curso: 2025-2026



Proyecto Intermodular

2025 – 2026



Introducción *y contexto*

EL PROBLEMA

Gran comunidad de jugadores

Información **dispersa**

Minijuegos en páginas **separadas**

Sin plataforma que **unifique** ambos conceptos

Falta de **foros**

LA SOLUCIÓN

Into The Fog



Wiki

Asesinos,
supervivientes,
mapas y objetos



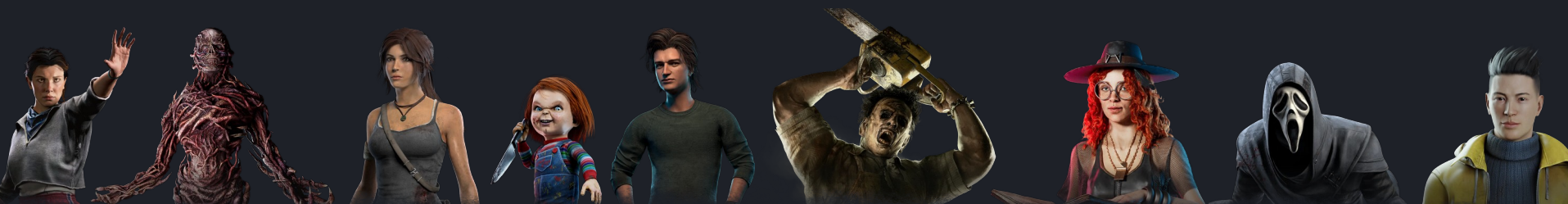
Minijuego

Adivina asesinos por
emojis con progreso



Foro

Comunidad
integrada y
comentarios





Objetivos

Objetivo general: Web interactiva basada en Dead by Daylight para consultar información y ver tus conocimientos sobre el juego.

01



Interfaz moderna

02



API REST – Spring Boot

03



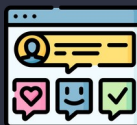
Minijuego interactivo

04



Sistema de usuarios

05



Foro integrado

06



Persistencia del estado

Tecnologías *usadas*



FRONTEND



Vue.js

Framework JS reactivo. Con componentes reutilizables y Vue Router.



BACKEND

Spring Boot

Framework Java para la API REST. Gestión de lógica y comunicación con BD.



BASE DE DATOS



PostgreSQL

BD relacional. Almacena personajes, usuarios, foro y progreso del minijuego.



INTEGRACIÓN



API REST

Comunicación HTTP entre frontend y backend mediante peticiones JSON.



UI LIBRARY



BootstrapVue

Componentes UI para una interfaz atractiva y responsive.



DEV TOOLS



IntelliJ / VSCode

IDEs principales utilizados durante todo el desarrollo del proyecto.



Metodología *de desarrollo*

ENFOQUE ITERATIVO E INCREMENTAL

- ❖ Desarrollo por **fases** progresivas
- ❖ **Validación** de cada funcionalidad antes de avanzar
- ❖ Detección temprana de **errores**
- ❖ Adaptación a **cambios** durante el proceso
- ❖ **Ciclo**: Análisis → Desarrollo → Prueba → Ajuste

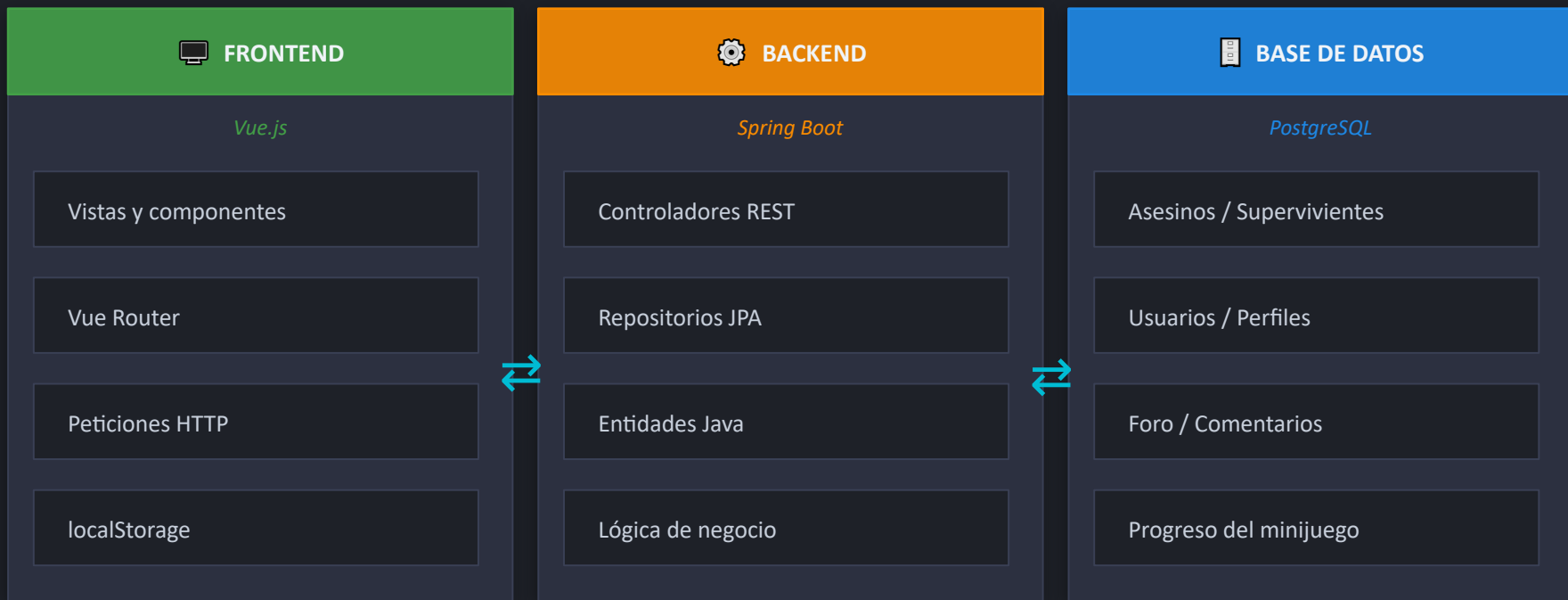
GitHub · IntelliJ IDEA · VSCode · pgAdmin · Navegador

FASES DEL PROYECTO

- F1 Análisis y diseño
- F2 Desarrollo del backend
- F3 Desarrollo del frontend
- F4 Implementación del minijuego
- F5 Funcionalidades adicionales
- F6 Pruebas y mejoras



Arquitectura *y diseño*





Demostración *en vivo*



Wiki de personajes



Minijuego de emojis



Foro comunitario





Evaluación *y conclusiones*

Objetivo	Estado
Wiki de personajes, objetos y mapas	✓ Logrado
API REST con Spring Boot	✓ Logrado
Sistema de usuarios y perfiles	✓ Logrado
Minijuego con progreso guardado	✓ Logrado
Foro con temas y comentarios	✓ Logrado
Panel de administración	🕒 Trabajo futuro

APRENDIZAJES CLAVE

- ❖ **Integración** completa frontend-backend-BD
- ❖ Comunicación HTTP mediante **API REST**
- ❖ Gestión de **autenticación** y sesiones
- ❖ Diseño de interfaz **responsive** y coherente
- ❖ **Planificación** iterativa e incremental

Trabajo *futuro*



Más minijuegos



Estadísticas de usuario



Reacciones en el foro



Perfiles públicos



Chat entre usuarios



INTO THE FOG

¿Preguntas?

Muchas gracias por vuestra atención.

Ainhoa Pedrosa Escudero · 2º CFGS DAM · 2025-2026



Instituto Puig Castellar

Dead by Daylight

Proyecto Intermodular 2026