



SAFUHOST.M

Plataforma web de autogestión de servidores de Minecraft



Autor: Izan Santiago Fuentes | Tutor: David Delgado

Institut Puig Castellar — CFGS DAW — Proyecto Final de
Ciclo

¿POR QUÉ MINECRAFT?



LÍDER MUNDIAL

300M+ copias
vendidas en la
historia.



COMUNIDAD VIVA

140M+ jugadores
activos cada mes.



PERSISTENCIA

El multijugador
requiere
servidores 24/7.



EXPERIENCIA

Dependencia total
de la
infraestructura.

EL PROBLEMA DE LOS HOSTINGS ACTUALES



COSTE

Suscripciones de pago excesivamente caras.



GRATIS

Saturación extrema y exceso de publicidad.



GESTIÓN

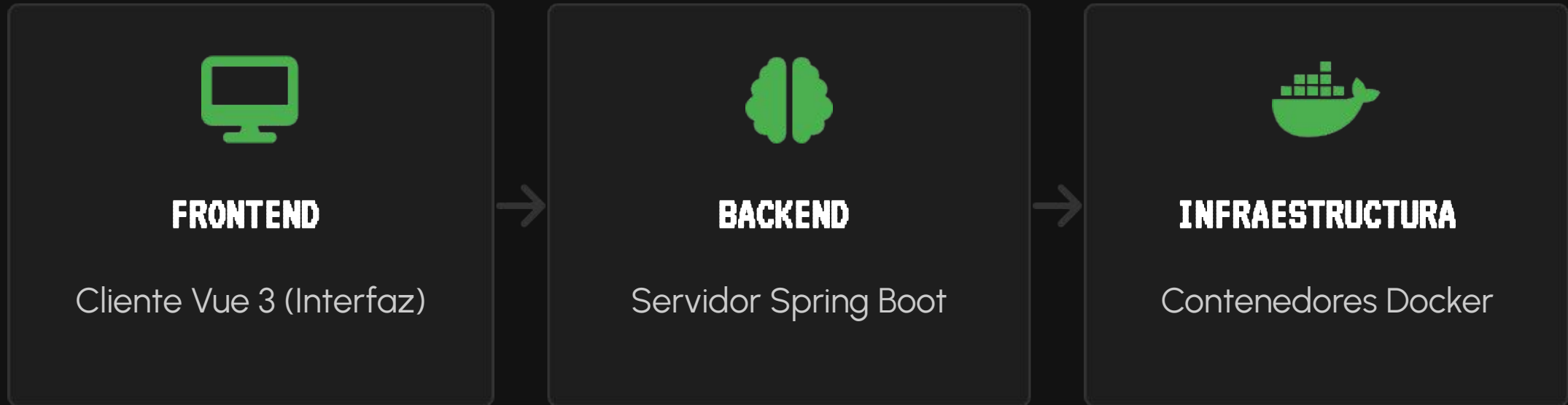
Configuración técnica difícil (SSH, SFTP).



MODS

Fuertes limitaciones para personalizar el juego.

ESTRUCTURA DE LA APLICACIÓN



Flujo: Usuario → Web → API → Docker → Minecraft

TECNOLOGÍAS Y JUSTIFICACIÓN



Vue 3 + Vite

SPA reactiva con recarga instantánea.



Spring Boot 3

Arquitectura sólida y librerías nativas.



SQLite + JPA

Base de datos ligera en un único archivo.



Docker itzg/mc

Aislamiento total y despliegue simple.



JWT + BCrypt





Autenticación segura y escalable.



Modrinth API

Catálogo público de mods integrado.

¿QUÉ HACE SAFUHOST?

-  **Despliegue en 1-Clic:** Crea servidores sin tocar redes ni código.
-  **Red automática (UPnP):** Apertura de puertos inteligente en el router.
-  **Consola en tiempo real:** Control total vía WebSockets (logs y comandos).
-  **Mods automáticos:** Instalación directa resolviendo dependencias.

DEMO EN VIVO

`safu-host-vercel.vercel.app`

CONCLUSIONES

- ✓ Arquitectura **cliente-servidor desacoplada** operativa.
- ✓ **Aislamiento real** entre instancias mediante Docker.
- ✓ **Complejidad técnica** oculta al usuario final.

VISTA A FUTURO



KUBERNETES

Migración para
escalado
horizontal.



APP MÓVIL

Reutilización
completa de la
API.



TELEMETRÍA

Métricas de
hardware en
tiempo real.



CLOUD BACKUPS

Sincronización
automática de
mundos.

¿PREGUNTAS



Gracias por su atención