

Protagonista					Mecánicas	
Nivel	PS	Ataque	Energia magica			
1	3	5	100		Bosques	Caminar
2	4	7	150			Correr
3	5	9	200			Saltar
4	6	11	250			Deslizarse
5	7	13	300			Dash
6	8	15	350		Ruinas	Doble Salto
7	9		400			Escalar
8	10		450		Zona Final	Planear
9			500			Teletransportarse

Id	Nombre	Produccion	Velocidad	Cratio	Consumo Energetico	N° Entradas	Materiales de entrada	Capacidad	Descripcion
0	Generador de Energia	energia	60 W/min 120 W/min 240 W/min	10 babas de sáme + 1 pelaje de lobo	0	0	null		Ritual que absorbe el poder del entorno para generar energía. depende de en que bioma este colocado genera mas energía 0 o menos
1	Cinta de Starbunicle	movimiento de items	60 m/min 120 m/min 240 m/min	null	0	0	null	1 item por cuadrado de cinta	Cadena de Starbunicle que llevaran los objetos de un ritual a otro, estos seres mágicos se multiplican cuando los necesitas
2	Babificador	Babas de sáme	30 u/min 60 u/min 90 u/min	45 babas de sáme + 20 agijones de avispa	15 W/min	0	null	60 de cada material	Ritual que te permite multiplicar la baba del sáme, dependiendo del tipo del bioma se genera mas
3	Apilato	miel	12 u/min	45 babas de sáme + 5 larvas de avispa	6 W/min	0	null	60 de cada material	Ritual donde crías abejas para que te den miel
4	Ritual fusonador	varios materiales	depende del material	5 Pegamento + 10 pelaje de lobo	21 W/min	2	varios	60 de cada material	Ritual que te permite automatizar los craftos de los materiales
5	Cofre de Leomund	Guarda items	0	5 Tablas de madera + 5 pegamentos	0	1	todos	30 Slots de almacenamiento	Ritual que te permite guardar lo que generas
6	Leñador Mágico	Troncos de madera	30 u/min 60 u/min 90 u/min	10 Troncos de madera + 5 agijones de avispa	3 W/min	0	null	60 de cada material	Ritual que planta arboles con magia, los hace crecer y los lava
7	Redefinidor	variado	depende del material	1 pegamento + 10 pelaje de lobo	15 W/min	1	variado	60 de cada material	Ritual que permite redefinir un item con magia