

Sonic The Hedgehog Remastered

Participantes:
Angel Gabriel Perez Carvajal, Unai Meneses Pulido

BLOQUE	TAREAS	HORAS PREVISTAS	HORAS FINALES	SEPTIEMBRE				OCTUBRE				NOVIEMBRE				DICIEMBRE				ENERO				FEBRERO				MARZO				ABRIL				MAYO							
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
INVESTIGACIÓ I ANÀLISI	Anàlisi del joc original	12		■	■	■	■																																				
	Estudi de requisits tècnics	6				■	■																																				
	Definició d'objectius	3					■																																				
DISSENY	Disseny de nivells	6					■	■																																			
	Mecàniques	6						■	■																																		
	Interfície	6							■	■																																	
	Art conceptual	3								■																																	
DESENVOLUPAMENT	Creació d'assets	12								■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■						
	Implementació de mecàniques	18									■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■							
PROVES	Proves de jugabilitat	6										■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■								
	Correcció de errors	3											■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■									
MEMÒRIA I DOCUMENTACIÓ	Redacció de la memòria	6												■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■										
	Manual	6													■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■											
	Documentació	6														■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■												
PREPARACIÓ I DEFENSA	Preparació de la presentació	6															■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■													
	Defensa																		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■													