

Problemas encontrados

1. Introducción

Este documento explica cómo funciona el proyecto SafeGoalStats y los problemas que aparecieron durante su configuración, así como la forma en la que se solucionaron.

El proyecto es una página web donde los usuarios pueden registrarse, iniciar sesión y moverse por diferentes secciones. Está formada por tres partes:

- La página web (lo que ve el usuario)
- Un servidor (que gestiona las peticiones)
- Una base de datos (donde se guardan los usuarios)

2. Cómo funciona el sistema

El sistema funciona así:

1. El usuario entra a la web desde el navegador.
2. La web envía peticiones al servidor.
3. El servidor responde y guarda o lee datos de la base de datos.
4. Todo se muestra en la página web.

3. Cómo funcionaba al principio

Al principio todo funcionaba correctamente:

- Se podía entrar a la web sin problemas
- El registro funcionaba
- El inicio de sesión funcionaba
- Los datos se guardaban en la base de datos
- Se accedía mediante una IP local

4. Problema introducido (bastion)

Se activó una opción llamada “bastion” en la máquina virtual.

Este cambio modificó la forma de acceder a la web.

Esto provocó problemas porque:

- Cambió la dirección de acceso
- La web empezó a usar rutas distintas
- El servidor y la web dejaron de coincidir

5. Problemas que aparecieron

5.1 Errores al navegar (404)

Después de usar el bastion, al hacer cosas como:

- iniciar sesión
- registrarse
- cerrar sesión

aparecía un error que decía que la página no existía.

5.2 Rutas antiguas que ya no servían

El código seguía usando direcciones antiguas como:

- /safegoalstats/...

Pero ahora la web ya no funcionaba con ese formato.

5.3 Mezcla de rutas

Había diferentes tipos de enlaces:

- unos con rutas antiguas
- otros con rutas nuevas
- otros sin estructura clara

Esto hacía que la web fallara en algunos casos.

6. Cómo se encontró el problema

Se revisó todo el código buscando rutas antiguas.

Se encontró que:

- todavía quedaban enlaces del sistema del bastion
- las redirecciones estaban mal
- algunas páginas apuntaban a rutas que no existían

Se comprobó que el problema no estaba en el servidor ni en la base de datos.

7. Base de datos

Se comprobó la base de datos MySQL.

Se encontró que:

- La base de datos existe y funciona bien
- La tabla de usuarios se llama "usuarios"
- Hay muchos usuarios registrados correctamente

También se detectó que se intentó usar una tabla llamada "users", pero esa no existe.

8. Solución del problema

Se hicieron estos cambios:

8.1 Se eliminaron rutas antiguas

Se borraron todas las rutas que usaban:

- /safegoalstats/

8.2 Se unificaron las rutas

Se dejó un solo sistema de rutas más simple:

- rutas relativas
- o rutas desde la raíz "/"

8.3 Se arreglaron las redirecciones

Después de iniciar sesión o registrarse, ahora la web:

- ya no intenta ir a páginas que no existen
- redirige correctamente

8.4 Se corrigió el código de la web

Se modificaron archivos importantes como:

- login
- registro
- sistema de sesión

9. Resultado final

Después de arreglar todo:

- La web vuelve a funcionar correctamente
- El registro funciona bien
- El inicio de sesión funciona bien
- No aparecen errores de páginas no encontradas
- Los usuarios se guardan correctamente en la base de datos

10. Últimos problemas encontrados durante el desarrollo

Durante las últimas fases del proyecto también aparecieron varios problemas adicionales que se fueron resolviendo progresivamente:

10.1 Problemas de rutas en el frontend

Se detectó que algunas páginas seguían redirigiendo al usuario al login de forma automática mediante:

```
if (!localStorage.getItem("token")) {  
  
  window.location.href = "login.html";  
  
}
```

Esto provocaba que no se pudiera acceder a secciones como Clasificación, Partidos o Estadísticas sin iniciar sesión.

Solución

Se eliminaron estas redirecciones para permitir el acceso libre a las páginas, ya que la autenticación no era necesaria para visualizar el contenido público.

10.2 Errores de conexión con la API en el frontend

Se encontraron varias llamadas fetch que utilizaban rutas antiguas o inconsistentes hacia el backend, lo que provocaba errores 404 o fallos al cargar datos.

Solución

Se unificaron todas las llamadas a la API utilizando la URL correcta del backend desplegado en Railway.

10.3 Problemas con el despliegue en Vercel

Al intentar desplegar el proyecto, se produjo un error de autenticación del CLI:

The specified token is not valid

Solución

Se realizó un cierre de sesión (vercel logout) y un nuevo inicio de sesión (vercel login), lo que permitió volver a desplegar correctamente el proyecto.

10.4 Problemas con variables de entorno en Railway

La sección de estadísticas no funcionaba porque la API externa devolvía el error:

Your API token is invalid

Solución

Se añadió correctamente la variable FOOTBALL_TOKEN en Railway y se reinició el servicio.

10.5 Problemas de navegación y rutas antiguas

Se detectaron rutas obsoletas del sistema anterior (bastion), como /safegoalstats/..., que provocaban errores 404.

Solución

Se eliminaron y unificaron todas las rutas del sistema, dejando una estructura coherente y funcional.

11. Conclusión final del proyecto

En conclusión, el proyecto SafeGoalStats ha permitido desarrollar una aplicación completa full-stack con frontend, backend y base de datos, integrando además una API externa de fútbol.

Durante el desarrollo se han presentado diversos problemas relacionados con rutas antiguas, redirecciones, configuración de variables de entorno, despliegues en producción y errores de APIs externas.

Todos estos problemas han sido solucionados progresivamente, lo que ha permitido que el sistema funcione correctamente tanto en local como en producción.

Además, se ha conseguido una aplicación funcional donde es posible registrar usuarios, iniciar sesión y consultar información deportiva en tiempo real, con un despliegue real utilizando Railway y Vercel.

El proyecto ha servido para comprender no solo el desarrollo de una aplicación web, sino también los problemas reales que aparecen en entornos de producción y cómo resolverlos.