

SafeGoalStats

Plataforma web deportiva con autenticación segura y datos en tiempo real.

Daniel Pariente y Alex Rubio

2 SMX C |

RoadMap

Proyecto y objetivos



Arquitectura y tecnologías



Seguridad y autenticación



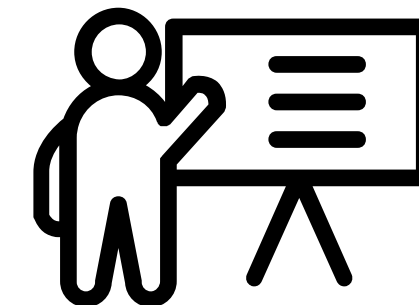
Problemas y soluciones



Futuro y resultados



Demo final



1. Que és SafeGoalStats?

- Estadísticas deportivas en tiempo real
- Interfaz dinámica e intuitiva
- Sistema de usuarios seguro
- Arquitectura frontend/backend

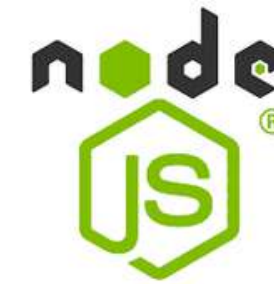


2. Tecnologías utilizadas

Frontend



Backend



Express

Hosting y despliegue



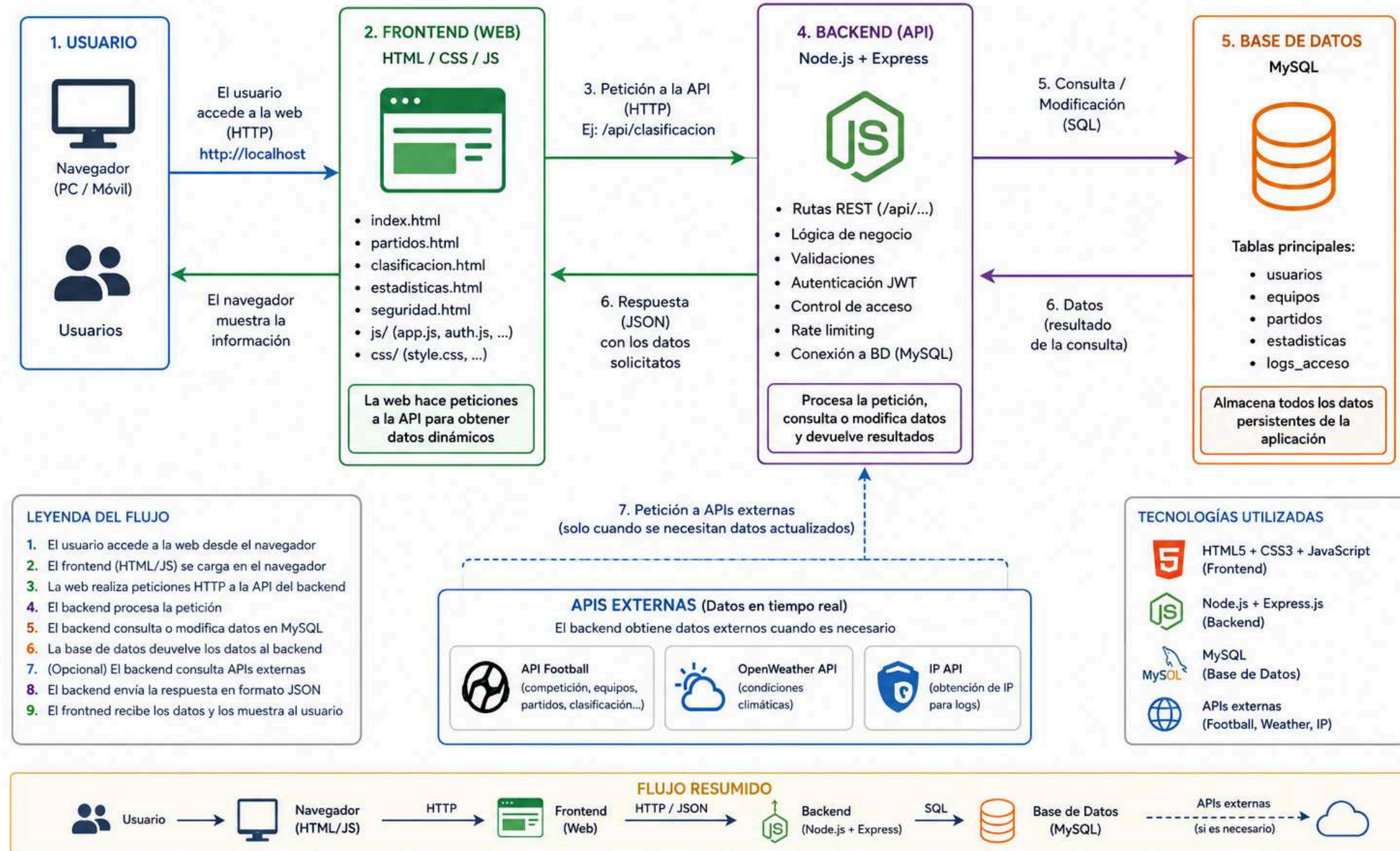
Base de datos | Medidas de seguridad



3. Arquitectura Local

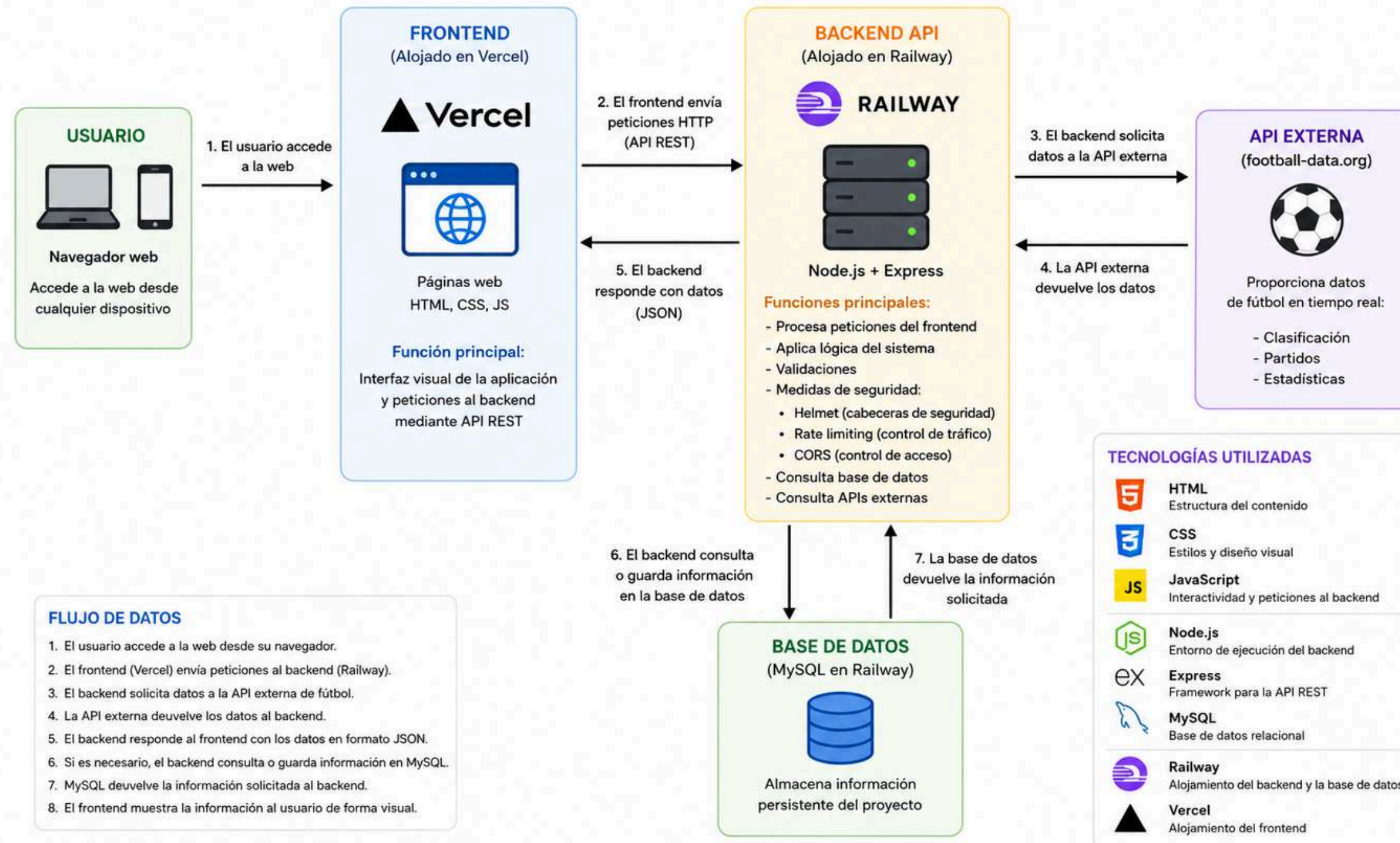
FUNCIONAMIENTO DE SAFEGOALSTATS (ENTORNO LOCAL)

Mapa conceptual del flujo de datos y comunicación entre componentes

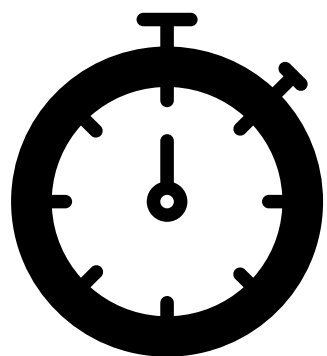


4. Arquitectura Cloud

ARQUITECTURA DE SAFEGOALSTATS (ALOJADA EN INTERNET)



5. Funcionalidades implementadas

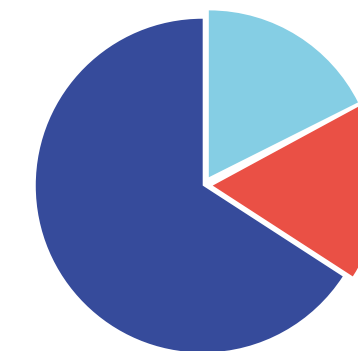


Clasificación en tiempo real

Real Betis Balompíe	1 - 1	Real Madrid CF
24 abr, 21:00		

Deportivo Alavés	2 - 1	RCD Mallorca
25 abr, 14:00		

Partidos y resultados



Estadísticas deportivas

INICIAR SESIÓN REGISTRARSE

USUARIO

Tu nombre de usuario

EMAIL

tu@email.com

CONTRASEÑA

CREAR CUENTA

Registro de usuarios

INICIAR SESIÓN REGISTRARSE

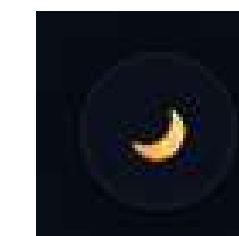
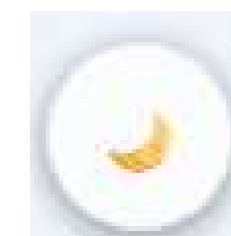
EMAIL

tu@email.com

CONTRASEÑA

ENTRAR

Inicio de sesión



Modo claro y oscuro

6. Seguridad implementada



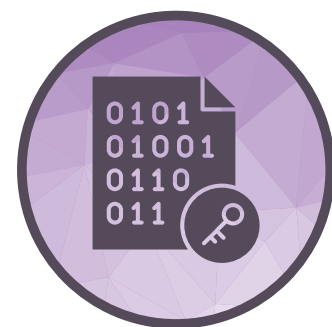
HTTPS y comunicaciones cifradas



Control de acceso mediante CORS



Helmet y cabeceras de seguridad



Rate limiting



Variables de entorno seguras

7. Sistema de login y usuarios

Registro de usuario

- Envío de datos mediante fetch
- Validación de formularios
- Contraseñas cifradas con bcrypt
- Almacenamiento en MySQL
- Control de usuarios duplicados

```
37 | Carlos | carlos@gmail.com
```

✓ Usuario registrado correctamente

Inicio de sesión y autenticación

- Verificación de credenciales
- Comparación segura con bcrypt
- Generación de tokens JWT
- Gestión de sesiones
- Persistencia mediante localStorage

EMAIL

carlos@gmail.com

CONTRASEÑA

.....

ENTRAR

192.168.239.167

Login correcto

OK

8. PROBLEMAS ENCONTRADOS Y SOLUCIONES

PROBLEMAS ENCONTRADOS

- Errores 404 y rutas rotas
- Problemas con localhost e IPs
- Redirecciones incorrectas
- Token inválido Football API
- Errores HTTPS y contenido mixto
- Problemas de despliegue en Vercel



SOLUCIONES APLICADAS

- Unificación de rutas
- Uso de IP local y Railway
- Corrección de llamadas fetch
- Configuración de variables de entorno
- Implementación HTTPS
- Debugging y revisión del sistema



9. Metodología de trabajo

METODOLOGÍA

METODOLOGÍA DE TRABAJO

Organizamos el proyecto siguiendo una metodología Scrum adaptada para maximizar la productividad y la colaboración del equipo.

SCRUM ADAPTADO



Aplicamos los principios de Scrum de forma adaptada a las necesidades del proyecto.

REUNIONES DIARIAS



Reuniones cortas para revisar el progreso, detectar problemas y planificar el día.

FLUJO DE TRABAJO



01

IDEAS

Recopilación de ideas y requisitos del proyecto.



02

GOOGLE SHEETS

Organización de tareas, reparto de trabajo y seguimiento del progreso.



03

SPRINT

Desarrollo de las funcionalidades en pequeños bloques de trabajo.



04

GITHUB

Control de versiones con ramas, commits y pull requests.



05

TESTING

Pruebas de las funcionalidades implementadas.



06

DEPLOY

Despliegue y puesta en producción del proyecto.

MEJORA CONTINUA

BENEFICIOS



MEJOR ORGANIZACIÓN

Tareas claras y bien distribuidas.



SEGUIMIENTO CONSTANTE

Visibilidad del progreso en tiempo real.



CALIDAD DEL CÓDIGO

Control de versiones y revisiones de código.



TRABAJO EN EQUIPO

Comunicación fluida y colaboración efectiva.

GOOGLE SHEETS



Utilizamos Google Sheets para gestionar tareas, asignar responsabilidades y hacer seguimiento del proyecto.

GITHUB



Trabajo colaborativo mediante ramas, commits y pull requests para mantener el código organizado y seguro.

10. Mejoras a futuro

- Sistema completo de usuarios online
- Más estadísticas y competiciones
- Perfiles y favoritos
- Panel administrador
- Mejoras de seguridad
- Escalabilidad y optimización

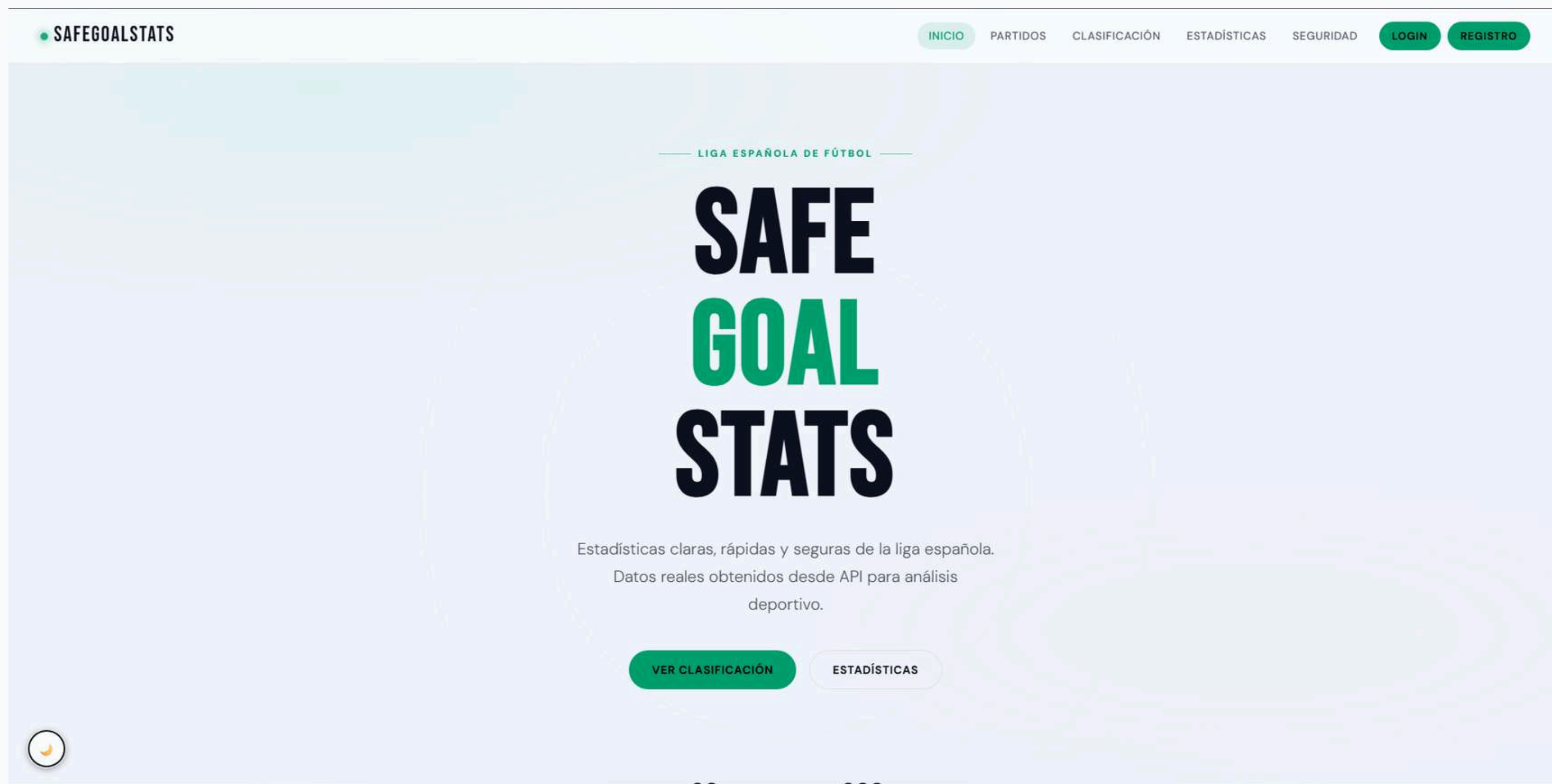


11. Conclusiones

- Aprendizaje completo de arquitectura web
- Frontend + Backend + Base de datos + Cloud
- Uso real de Railway y Vercel
- Implementación de seguridad web
- Resolución de problemas reales
- Trabajo colaborativo con GitHub
- Gran evolución técnica durante el proyecto



12. Demo



¡Gracias por vuestra atención!

SafeGoalStats

¿Alguna pregunta?